Code smells

# Comentário a relembrar um raciocínio

Durante a observação e análise do código do open source, reparei na existência de comentários que servem como lembretes de raciocínio, completamente inconsistente com o resto dos comentários. No caso do exemplo a baixo é possível verificar a extensa explicação do funcionamento do if e das suas consequências, enquanto o resto da classe tem uma grande falta de comentários.

Exemplo:

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Localização: biz.ganttproject.core/src/main/java/biz/ganttproject/core/chart/scene/gantt/DependencySceneBuilder.java Linha 85-89

# Demasiados Comentários

Apesar de na maior parte das classes não serem quase apresentados comentários, o que por si só é um code smell, existem classes, como a deste exemplo, na qual existem demasiados comentários; o que acaba também por ser um code smell. Demasiados comentários numa pequena porção de código não permitem que um programador consiga entender o código de forma tao eficiente.

Exemplo :

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

…

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Localização:

ganttproject/ganttproject/src/main/java/org/imgscalr/Scalr.java Linhas 35-196

# Classe extensivamente extensa

Ao longo da análise do código, também encontrei várias classes anormalmente extensas. Um exemplo destas é a classe Canvas, com mais de 708 linhas de código. A maior parte destas é devido ao facto de estar a declarar várias classes, como a Rhombus, Arrow, e a Line. Classes estas que podiam ser declaradas individualmente, diminuindo, assim, o peso sobre a classe Canvas.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

…

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

"Localização: ganttproject.biz.ganttproject.core.src.main.java.biz.ganttproject.core.chart.canvas.Canvas.java

Linhas: 148, 230, 246, 257, respetivamente."